

LV 9: Meta elementi i putanje za datoteke

Petar Dujmović i Karlo Flegar

3.a

21.11.2023.

PRIPREMA ZA VJEŽBU:

1. Što su meta podaci?

Metapodaci su podaci o podacima tj. podaci koji opisuju karakteristike nekog izvora u digitalnom obliku.

2. Što opisujemo putanjama datoteka kod izrade web središta?

Putanjama datoteka kod web središta opisujemo put kojim će link povezati HTML dokument (stranicu) sa tom datotekom.

IZVOĐENJE VJEŽBE:

1. Meta podaci, element meta

a. Što definira <meta> element?

<meta> element definira metapodatke o HTML dokumentu.

b. Gdje se piše element <meta>?

Piše se uvijek unutar elementa <head>.

c. Što se obično navodi, odnosno specificira pomoću elementa <meta>?

Pomoću elementa <meta> definiramo skupove znakova, opis stranice, ključne riječi, autora dokumenta i postavke okvira za prikaz.

d. Kome su obično namijenjeni meta podaci?

Obično su namijenjeni računalu.

e. Napišite primjer koda kojim se definiraju ključne riječi za tražilice. (pomoć: https://www.w3schools.com/tags/tag_meta.asp)

```
"<meta name="keywords" content="HTML, CSS, JavaScript">"
```

f. Napišite primjer koda kojim se definira opis mrežne stranice.

```
"<meta name="description" content="Free Web tutorials for HTML and CSS">"
```

- g. Napišite primjer koda kojim se definira autor stranice.

```
"<meta name="author" content="Karlo Flegar">"
```

- h. Napišite primjer koda kojim se dokument osvježava svakih 60 sekundi. Što označava pojam viewport?

```
"<meta http-equiv="refresh" content="60"> "
```

Pojam viewport označava uputu pregledniku o tome kako kontrolirati dimenzije i skaliranje stranice za različite uređaje (PC, mobitel, itd.)

- i. Napišite primjer koda kojim se postavlja viewport da ispravno prikazuje mrežno sjedište na različitim uređajima. Objasnite kod.

```
"<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">"
```

<meta name="viewport" određuje da se uređuje metapodatak o postavljanju okvira za prikaz

width=device-width – postavlja širinu stranice tako da prati širinu zaslona uređaja (koja će varirati ovisno o uređaju).

Initial-scale=1.0 postavlja početnu razinu zumiranja kada preglednik prvi put učita stranicu.

2. HTML putanje datoteka

- a. Napišite redak HTML koda kojim opisujemo da se slika naziva ljeto.jpg nalazi u istoj mapi kao i trenutna stranica.

```

```

- b. Napišite redak HTML koda kojim opisujemo da se slika naziva zima.jpg nalazi u podmapi images trenutne mape.

```

```

- c. Napišite redak HTML koda kojim opisujemo da se slika naziva jesen.jpg nalazi u podmapi images u korijenskoj mapi trenutnog mrežnog sjedišta.

```

```

- d. Napišite redak HTML koda kojim opisujemo da se slika naziva proljece.jpg nalazi u mapi koja je u strukturi mapa za jednu razinu viša od trenutne mape.

```

```

- e. Što se podrazumijeva pod apsolutnom putanjom? Navedite primjer apsolutne putanje.

Pod apsolutnom putanjom podrazumijeva se putanja koja počinje s korijenskim

direktorijem.

- f. Što se podrazumijeva pod relativnom putanjom? Navedite primjer.

Pod relativnom putanjom podrazumijeva se putanja koja je relativna u odnosu na trenutnu lokaciju neke datoteke ili direktorija. Ona se temelji na trenutnoj lokaciji datoteke.

- g. Kakve se putanje preporuča koristiti? Zašto?

Preporuča se koristiti relativne putanje. Kod apsolutnih putanja lokacija je definirana od korijenskog direktorija te kod bilo kakvog premještanja putanja više ne vrijedi i potrebno ju je izmijeniti, a kod relativnih putanja, pošto se odnose na relativnu lokaciju, nije potrebno mijenjati putanju jer ona i dalje vrijedi.

3. Izrada stranice

Napravite zabavnu mrežnu stranicu o kućnim ljubimcima koja prikazuje slike životinja iz dvije različite kategorije. U svakoj trebaju biti najmanje po tri slike, npr. slike mačaka i slike pasa. Potrebno je napraviti posebnu mapu za osnovnu mrežnu stranicu, te posebnu mapu za slike mačaka i posebnu za slike pasa. Obje te podmape nalaze se u mapi images koja je podmapa mape mrežne stranice. Slike je potrebno učitati sa weba i spremiti u odgovarajuće mape. Sve se slike trebaju prikazivati ispravno sa odgovarajućim vrijednostima atributa alt. Na stranici trebaju biti ispravno definirani i svi potrebni meta podaci.

```
„<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
  <meta charset="UTF-8">  
  <meta name="description" content="Kucni Ljubimci">  
  <meta name="keywords" content="LV9, Meta, Ljubimci, Kucni">  
  <meta name="author" content="Karlo Flegar">  
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
</head>  
<body style="background-color:black;">  
  <h1 style="color:greenyellow;">Kućni Ljubimci</h1>  
  <h2 style="color:orange;">Psi:</h2>  
  <p style="background-color:orange;">Psi su bili prve domaće životinje među sisavcima. Ljudi su ih pripitomili prije otprilike 12 000 godina. Sve pasmine potječu od vuka (Canis lupus) unatoč tvrdnjama nekih da potječu i od lisica. Psi su vjerojatno prve pripitomljene životinje, koje čovjeku vjerno služe sve do danas. Ljudi su ih selektivno razmnožavali za mnoge namjene, a rezultat je toga životinja različitih oblika, veličina i sposobnosti. Pas, Canis familiaris, kralježnjak je, sisavac i zvijer, pripadnik porodice pasa (Canidae) koja obuhvaća i lisicu, čaglja, vuka te australskog dinga. Njuška mu je vlažna, posjeduje izvrstan njuh i vrlo je druželjubiv. Izrazito dobro trči i spretno pliva te može vrlo brzo mijenjati smjer trka. Dok spava, često ga prate sni u kojima trza repom, cvili i potiho laje i reži. Smatra se da je predak psa bila životinja slična vuku - vjerojatno mješanic između vuka i
```

čaglja - koja je živjela prije nekoliko milijuna godina. Čak se i danas pripitomljeni psi mogu uspješno razmnožavati s vukovima i čagljevima. Neki smatraju da se svi psi mogu podijeliti u dvije velike skupine - na one koji su slični vukovima i na one koji su slični čagljevima. Bez obzira na isitnu o njihovu podrijetlu, potpuno je jasno da su psi po prvi put pripitomljeni još u kamenom dobu - prije najmanje 50.000, a vrlo vjerojatno čak i 100.000 godina. Sve ovo doznajemo s crteža iz paleolitika (staro kameno doba) koji prikazuju lov ljudi sa psima. Najstariji ostaci pitomih pasa pronađeni su u iskopinama europskih naseobina, a datiraju iz kasnog mezolitika (srednje kameno doba). Ti ostaci nalikuju dingu, divljem psu udomaćenom u Australiji. O razlozima zbog kojih se psa počelo smatrati "čovjekovim najboljim prijateljem" postoje mnoge teorije, ali nisu pronađeni dokazi koji bi ijednu od njih potvrdili. Moguće je da su se psi zbog svoje sklonosti skupljanju ostataka priklonili čovjeku, a on je ubrzo razvio sve mogućnosti ove inteligentne, vješte i uglavnom poslušne životinje. </p>

<h2 style="color:#668b8b;">Mačke</h2>

<p style="background-color: #668b8b;">Domaća mačka (Felis silvestris forma catus), kućna mačka ili najčešće mačka je mali mesožder iz obitelji mačaka. Prvobitno potječe od afričke divlje mačke, a živi uz ljude već oko 3.500 godina. Mačka spada među najomiljenije kućne ljubimce. 69 milijuna mačaka živi u američkim domovima gdje su vrlo popularne, dok u cijelom svijetu živi preko 600 milijuna mačaka. Postoji veliki broj raznih pasmina domaćih mačaka, rasnih i običnih, ali postoje i bezrepe ili bezdlake mačke, zbog mutacije. Naziv domaća mačka koristi se za sve mačke koje manje-više "dobrovoljno" žive u direktnom kontaktu s ljudima i smatra se da su se svojevolumno pripitomile jer su u blizini ljudskih nastambi lako dolazile do plijena (kao što su miševi). Razlikuju se od divljih mačaka (lakše su građe i manje agresivne) i velikih mačaka (manje su i mogu mijaukati, za razliku od većine velikih mačaka). One su vješti grabljivci i veoma su inteligentne životinje. Neke od njih se mogu naučiti (katkad mogu naučiti i same) pokretati jednostavnije mehanizme, poput kvake na vratima ili ručice na vodokotliću. Mačke komuniciraju glasom (mijaukanjem), predenjem, frktanjem, režanjem i škljocanjem, kao i govorom tijela. Mačke koje žive u grupama koriste kombinaciju glasova i govora tijela za međusobno sporazumijevanje.</p>


```
</body>  
</html>
```

Kopiranjem i pokretanjem koda možemo dobiti tekst, ali bez slika. Za slike potrebno je pokrenuti ljubimci.html unutar postavljene mape ljubimci kako bi se slike učitale. Ta mapa bi trebala biti u prilošku na stranici.